

СОГЛАСОВАНО:

Председатель Совета регионального
отделения Общероссийского
общественно-государственного
движения детей и молодёжи
«Движение Первых»
Ставропольского края



И.В. Юрчишин

_____ 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Председатель
Ставропольской краевой
общественной детской
организации «Пионеры
Ставропольского края»



Н.В. Афонина

«01» ноября _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО:

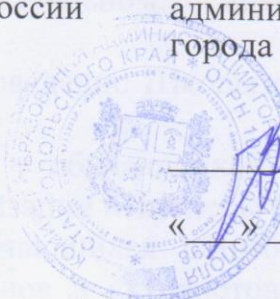
Начальник управления
по контролю за оборотом наркотиков
Главного управления МВД России
по Ставропольскому краю
полковник полиции

А.В. Семкин

« _____ » _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель
комитета образования
администрации
города Ставрополя



Е.В. Волосовцова

« _____ » _____ 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении Школы актива
пионерских организаций Ставропольского края
«Равнение на Первых»»**

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи и порядок проведения Школы актива пионерских организаций Ставропольского края «Равнение на Первых»¹.

1.2. Организаторами Конкурса выступают: Ставропольская краевая общественная детская организация «Пионеры Ставропольского края» совместно с управлением по контролю за оборотом наркотиков Главного управления МВД России по Ставропольскому краю, комитетом образования администрации города Ставрополя, Советом регионального отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодёжи «Движение Первых» Ставропольского края.

¹ Далее – «Школа актива»

1.3. Школа актива проводится за счёт средств, выделенных Фондом президентских грантов на реализацию социального проекта «Мы - пионеры, и нам вперёд идти», при поддержке Правительства Ставропольского края.

1.4. В Школе актива принимают участие учащиеся 3-7 классов общеобразовательных организаций Ставропольского края, члены и активисты краевого пионерского общественного движения, в возрасте 9-13 лет.

II. Цели и задачи Школы актива

2.1. Основной целью Школы актива является создание условий для формирования и развития у детей и подростков, членов пионерского общественного движения Ставропольского края, активной гражданской позиции, лидерских компетенций, позитивного социального опыта и профессионального самоопределения, удовлетворения их индивидуальных потребностей в интеллектуальном, нравственном и физическом совершенствовании.

2.2. Организация и проведение Школы актива предполагает решение следующих задач:

2.2.1. Стимулирование у обучающихся мотивации к деятельности в краевой общественной организации «Пионеры Ставропольского края».

2.2.2. Развитие у обучающихся общеобразовательных организаций Ставропольского края – членов и активистов пионерского общественного движения - лидерских и коммуникативных качеств, навыков взаимодействия и социальных компетенций.

2.2.3. Обеспечение получения обучающимися общеобразовательных организаций Ставропольского края знаний об истории, традициях, символике, принципах деятельности пионерского движения.

2.2.4. Популяризация здорового образа жизни и безопасной жизнедеятельности среди обучающихся общеобразовательных организаций Ставропольского края.

2.2.5. Побуждение детей к социальной активности и создание условий для формирования у них социально-значимых патриотических ценностей и повышение уровня социальной активности и ответственности.

2.2.6. Создание условий для развития детского общественного движения и повышения уровня гражданского самосознания.

III. Порядок организации и проведения Школы актива

3.1. Мероприятия Школы актива проводятся в период с **11 ноября 2023 г. по 15 декабря 2023 года** в три этапа:

1 этап - с 11 ноября по 02 декабря 2023 года – цикл Школ актива в общеобразовательных организациях города Ставрополя¹, имеющих пионерские дружины, отряды;

¹ См. Приложение № 1

2 этап - 13 ноября 2023 года – проведение в режиме видео-конференц-связи инструктивного семинара-совещания с педагогами, вожатыми, курирующими пионерское общественное движение в общеобразовательных организациях Ставропольского края, возглавляющими отделения Ставропольской краевой общественной детской организации «Пионеры Ставропольского края» на местах, с презентацией опыта обучения пионерского актива города Ставрополя;

3 этап - с 15 ноября по 15 декабря 2023 года – проведение Школ актива пионерских организаций общеобразовательных учреждений муниципальных районов и городских округов Ставропольского края, имеющих отделения Ставропольской краевой общественной детской организации «Пионеры Ставропольского края», с предоставлением фото-видео-отчётов о реализованных мероприятиях.

3.2. Программа Школы актива включает:

- информационно-познавательную часть;
- игровой блок «Пионерский поход»² в формате тематического постанционного маршрута с различными заданиями и кейсами для участников.

IV. Подведение итогов

4.1. По итогам проведения Школы актива всем участникам вручаются сертификаты участников.

4.2. Команды (пионерские отряды), признанные лучшими, самыми активными, получают атласные галстуки с символикой пионерской организации/ценные подарки с символикой Ставропольской краевой общественной детской организации «Пионеры Ставропольского края».

V. Финансирование Школы актива

5.1. Финансирование Школы актива осуществляется за счёт средств, выделенных Ставропольской краевой общественной детской организации «Пионеры Ставропольского края» на реализацию социального проекта «Мы - пионеры, и нам вперёд идти» Фондом президентских грантов³, а также за счёт привлечённых средств и ресурсов партнёров, спонсоров.

² См. Приложение № 2

³ По итогам конкурса заявок СОНКО на получение в 2023 году субсидий из бюджета Ставропольского края

**График проведения
Школ актива в общеобразовательных организациях города Ставрополя**

№ п/п	Наименование общеобразовательной организации	Дата проведения	Категория участников (класс, возраст)	Количество команд	Общее количество участников
1.	МБОУ лицей № 10 г. Ставрополя им. Черномордова Богдана	11.11.2023	4 кл. – 1 (10 лет) 7 кл. – 1 (12-13 лет)	2 команды по 8-10 чел. 2 команды по 8-10 чел. <hr/> 4 команды	
2.	МБОУ лицей №35	18.11.2023	4 кл.- 2 (10 лет)	4 команды по 15 человек	
3.	МБОУ СОШ №43	25.11.2023	5 кл. – 4 (11 лет)	8 команд по 15-20 чел.	
4.	МБОУ СОШ № 64 г. Ставрополя	02.12.2023	5 кл. – 1 (10-11 лет) 6 кл. – 1 (11 – 12 лет) 7 кл. – 1 (12-13 лет)	2 команды по 15 чел. 2 команды по 15 чел. 2 команды по 15 чел. <hr/> 6 команд	

В игре принимают участие команды (пионерские отряды), состоящие из 8-12 человек членов и активистов регионального пионерского движения, обучающихся 3-5 классов общеобразовательных организаций Ставропольского края.

Игра состоит из 10 станций с заданиями об истории

Передвижение команд от станции к станции происходит под определённую музыку, которая является условным сигналом окончания времени, отведённого для выполнения членами команды заданий, полученных на одной станции, и перехода к другой станции.

Выбор командой (пионерским отрядом) очередной станции с заданиями осуществляется командами у «пионерского костра», где находятся таблички/карточки с названиями станций, либо с помощью маршрутного листа, полученного в начале игры, в котором указана очерёдность (последовательность) прохождения командой (пионерским отрядом) испытаний, чтобы не допустить одновременного нахождения нескольких команд на одной станции.

За каждой командой (пионерским отрядом) может быть закреплён модератор, который будет помогать в передвижениях команды и инструктировать (озвучивать задания) её участников на каждой станции, а также контролировать временной регламент, условия и качество выполнения заданий на станциях.

Перед началом передвижения, ведущий озвучивает легенду игры, затем предоставляет командам (пионерским отрядам) время (20-30 минут), в течении которого они выбирают/определяют себе командира, придумывают команде (пионерскому отряду) название, девиз и речёвку. После, все команды (пионерские отряды) по порядку представляются, а командиры получают маршрутные листы с названием станций, которые необходимо посетить и выполнить предложенные задания.

Задача участников: пройти все станции/маршрутные точки, собрав пазлы, полученные после выполнения заданий, и составить из них девиз пионеров (*например: «Ни шагу назад, ни шагу на месте, а только вперед и только все вместе»*).

Вводный инструктаж ведущего, создание команд (пионерских отрядов)

Для того чтобы у вас всё получилось, и ваш пионерский поход удался, нужно держаться вместе, одной командой, быть сплочённым пионерским отрядом. И ещё необходимо выбрать командира, который уверенно будет вести вас к цели. Он должен быть мудрым, смекалистым, в общем, настоящим лидером-вожаком.

Станция № 1 «Рюкзак пионера» (5-10 мин.)

Ни один пионер не отправляется в поход без рюкзака, в котором есть всё самое необходимое для добрых дел, помощи другу, совершения подвигов и достижений, т.е. всего того, чтобы быть всегда впереди и вести за собой товарищей.

Задача команды (пионерского отряда) из представленных на столе предметов, вещей и документов выбрать то:

а) что обязательно должно находиться в рюкзаке каждого пионера и без чего пионер не сможет обойтись в походе,

б) что в рюкзаке лишнее и никак не соотносится с пионером, его занятиями и походом.

Реквизит: вещмешок-рюкзак, горн, знамя, галстук, пилотка, кружка, карандаш, карта, линейка, компас,

После выполнения задания команде вручается пазл (-ы).

Станция № 2 «Капкан» (15 мин.)

И снова перед командой (пионерским отрядом) очередное испытание на прочность, дружбу, доверие и ответственность – это капкан, преодолеть который можно, только если быть очень аккуратным, ловким и внимательным.

Задача команды (пионерского отряда), взявшись за руки и не размыкая их, пройти через ячейки «капкана» на другую сторону, не задев и не касаясь ни одной верёвки, чтобы висящие на верёвках колокольчики не зазвенели.

Выполняется задание молча, без слов, в тишине, расцеплять руки нельзя. При касании веревки любым участником команды (пионерского отряда) или нарушением правил прохождения «капкана» задание выполняется заново.

После выполнения задания команде вручается пазл (-ы).

В случае невыполнения, пионерский отряд ничего не получает.

Станция № 3 «Болотце» (15 мин.)

На пути команды (пионерского отряда) препятствие, которое пионеры смогут преодолеть, только если будут дружны и организованны, если будут действовать как одно целое. Перед командой находится «болото» с кочками.

Задача команды (пионерского отряда), взявшись за руки и не размыкая их, пройти дружно по кочкам так, чтобы одновременно на каждой кочке было 2 ноги – нога впереди идущего и нога следующего за ним. Заступать за кочки нельзя.

Если команда нарушит правила, ей придётся возвратиться на исходную позицию и начинать заново, а во времени пионеры ограничены.

После выполнения задания команде вручается пазл (-ы). В случае невыполнения, пионерский отряд ничего не получает.

Станция № 4 «Нам песня строить и жить помогает» (5-10 мин.)

Кто такой пионер без песни? С пионерской песней ходили в походы, туристические слёты, преодолевая любые трудности, пионерские песни пели у костра.

Задача команды (пионерского отряда) вспомнить как можно больше песен, где поётся о дружбе, костре, походе, галстук, горне, барабане, пионерах, пионерском отряде, Родине, России.

После выполнения задания команде вручается пазл (-ы).

Станция № 5 «Историческая карта пионерии» (5-10 мин.)

И пионерии России очень интересная, огромная и богатая история.

Задача команд (пионерских отрядов), ответив на вопросы, связанные с пионерским движением, пионерской организацией, получить карточки-символы и с их помощью заполнить пробелы (знаки вопроса) на исторической карте пионерии.

Вопросы:

<i>№ n/n</i>	<i>вопрос</i>	<i>ответ</i>	<i>карточка-символ</i>
1.	Дружная пионерская семья	Отряд	
2.	Объединение всех пионерских отрядов	Дружина	
3.	Традиционное приветствие пионеров	Салют	
4.	День пионерии	19 мая	
5.	Распознавательный знак государства, города	Герб	
6.	Алый пионерский символ	Знамя	
7.	Военно-спортивная игра пионеров	«Зарница»	
8.	Пионерские газеты и журналы	«Костёр», «Пионер», «Пионерская правда»	
9.	Основатель тимуровского движения	Писатель Аркадий Гайдар	
10.	Книга, положившая начало тимуровскому движению	«Тимур и его команда»	
11.			

Реквизит: большая цветная историческая карта пионерии, карточки с вопросами, цветные пронумерованные карточки с эмблемами-ответами на магнитах.

После выполнения задания команде вручается очередной пазл (-ы).

Станция № 6 «Бей, барабанщик, бей»» (5-10 мин.)

В каждом настоящем пионерском отряде есть барабанщик. Барабанщик задаёт ритм пионерской деятельности, ведёт за собой в поход, на свершение добрых дел, поднимает боевой дух и настроение отряда, а также подаёт сигнал на марше.

Пионерский барабанный марш показывает, насколько организован, дружен и сплочён пионерский отряд, команда.

Сейчас **задача команды (пионерского отряда)** по команде модератора станции не произнося ни слова, в полной тишине

- построиться по росту;
- по цвету глаз;
- по размеру стопы;
- по цвету волос и т.д.

Следующее задание: прослушать сигналы барабана и верно определить, что это за сигнал с помощью карточек-подсказок, разложенных на столе.

Реквизит: ноутбук, колонки, файлы с сигналами, карточки с названиями барабанных сигналов.

После выполнения задания команде вручается очередной пазл (-ы).

Станция № 7 «Герои пионерии» (5-10 мин.)

Пионеры-герои - советские мальчишки и девчонки, совершавшие различные подвиги (в основном воинские) для защиты своих сестёр, братьев, родителей, друзей, товарищей и других людей от фашизма и смерти.

Большая часть пионеров-героев погибла в годы Великой Отечественной войны, но память о них и их героических подвигах в наших сердцах.

Задача команды (пионерского отряда) вспомнить известные имена пионеров-героев, а также подвиги, которыми они прославились, и сопоставить фотографию, имя и описание ярких героических поступков.

После выполнения задания команде вручается очередной пазл (-ы).

Станция № 8 «Юный следопыт» (5-10 мин.)

На столе под листом бумаги лежат несколько разноцветных кубиков и фигур, сделанных из кубиков либо из разноцветной бумаги.

Задача команды (пионерского отряда), после того, как инструктор станции поднимет лист и откроет для просмотра разложенные кубики и фигуры, в течение 1 минуты внимательно посмотреть на представленные предметы, запомнить их цвет и порядок расположения.

По истечении заданного времени, разложенные предметы накрываются, а команда (пионерский отряд) должна с помощью аналогичного комплекта кубиков и фигур (либо только кубиков, а фигуры из них участники сами делают по памяти) с точностью воспроизвести, повторив очередность и положение на столе с учётом цвета и формы всех продемонстрированных предметов.

После выполнения задания команде вручается очередной пазл (-ы).

Станция № 9 «Правовед» (10-15 мин.)

Инициативные, увлеченные, трудолюбивые и ответственные, первые в учебе и общественных делах - пионеры всегда пример для других.

Пионеры многое умеют, интеллектуально развиты, а ещё они очень хорошо знают свои права и обязанности.

Задача команды (пионерского отряда), после просмотра фрагментов из мультипликационных фильмов, показанных модератором станции, определить какие права главных героев фильма были нарушены, а также ответить на вопросы, разгадать ребусы и загадки на правовую тематику.

Реквизит: ноутбук, фрагменты из мультфильмов или картинки из сказок, задания правового блиц-опроса.

№ п/п	Вопрос	Ответ
----------	--------	-------

1.	Возраст получения паспорта РФ	14 лет
2.	Главный закон страны	Конституция
3.	Правила, по которым живут люди	Права
4.	Где записаны права и обязанности граждан России?	В Конституции РФ
5.	Какие права есть у школьников?	-право на учёбу; - право на отдых между уроками; - право на каникулы; - право на занятиях в кружках и секциях...

После выполнения задания команде (пионерскому отряду) вручается очередной пазл (-ы).

Станция № 10 «ГТО – сильные, смелые, ловкие, умелые» (5-10 мин.)

Быть пионером почётно. Пионер – всем ребятам пример. Пионер, значит, первый, передовой, разведчик, зачинатель нового и доброго, всего, что идёт на пользу людям, любимой Родине. Пионер ведёт только здоровый образ жизни, он сильный, смелый, спортивный и закалённый.

Задача команды (пионерского отряда) дружно выполнить несколько спортивных испытаний.

Первое испытание - это прыжки всей командой (пионерским отрядом) через вращающуюся длинную скакалку, команда без остановок должна выполнить 20 прыжков.

Второе задание – каждый участник команды (пионерского отряда) должен отжаться 10 раз.

Третье задание – прыжки в длину с места за отмеченную на полу линию. Участники команды (пионерского отряда) поочередно, один за другим, совершают прыжки.

После выполнения задания команде (пионерскому отряду) вручается очередной пазл (-ы).

После прохождения всех станций, команды (пионерские отряды) возвращаются к ведущему игры и из пазлов, собранных на станциях, начинают составлять картинку с девизом пионерии.

Побеждает команда (пионерский отряд), которая первой пройдёт все станции, выполнит все задания, соберёт пазл, правильно, дружно и громко озвучит девиз пионерии.

